**Protocole Transport.**

* Nom de Robot (identifiant)

Le Robot (Identifiant) s’appellera ACAR\_RKMR.

* Bits dédiés à la vérification des paquets
* Chaque trame sera numérotée par ordre croissant par le robot et ordinateur recevra les trames ainsi que leur numéro, En effet ça permettra la vérification des trames envoyés.
* Les données seront codées sur 8 bits d’où l’entête contiendra l’identifiant.
* Donc on a 8 bits pour l’identifiant,
* Il y aura 4\*32 (128) bits de toutes les données qui ont été envoyées dont le dernier 32 bits servira comme numéro de trame.

* Le Cryptage

Le cryptage des données, les données envoyées seront traitées ainsi,

Les données = X

--- >

Le cryptage = (X\*5)² - 10

Ex.

Imaginons que notre robot se nomme ACAR\_ RKMR et qu’il ait mesurer les valeurs suivantes ; 5, 42, 1.5.

Notre robot souhaite envoyer cette trame a l’ordinateur. L’ordinateur recevra la trame dont l’identifiant sera traité premièrement puis après le reste des données ou trames.

Donc là on a 5, 42, 1.5

(5\*5)²-10 = 615

(42\*5)²-10 = 44090

(1.5\*5)²-10 = 46.25

Donc les données seront envoyées ainsi, 615.44090.45.25

Il y a la numérotation, donc si c’est la première trame elle sera numéroté 1, si c’est la deuxième, elle sera numérotée 2, etc… Ainsi a la fin de la trame sera joint le numéro de la trame.

**Ex.**

615.44090.45.25 c’est la première trame donc on aura, 615.44090.45.25**.1.**